**Formulir Pembelian Web + APK E-Commerce**

Data Pribadi

|  |  |
| --- | --- |
| Nama |  |
| No KTP/SIM/PASPOR |  |
| ID Server |  |
| Alamat |  |
| Kontak |  |
| Alamat Email |  |

Data Aplikasi E - Commerce

|  |  |
| --- | --- |
| Nama Aplikasi |  |
| Nama Badan Usaha |  |
| Logo Aplikasi | * Logo bisa dilampirkan pada form ini atau dilampirkan terpisah ( format Jpeg/PNG )
 |
| Domain Website | \*Isi jika ingin menggunakan domain sendiri/ kosong kan jika belum mempunyai domain |

Syarat dan Ketentuan

Definisi

1. Flash Machine merupakan Vendor Aplikasi untukMitra vendor dalam Pembuatan Aplikasi E- Commerce
2. Vendor adalah Individu atau badan usaha resmi yang menjual Aplikasi kepada Mitra vendor.
3. Mitra Vendor adalah mitra pengguna software Flash Machine yang bekerjasama dalam pembelian Aplikasi E- Commerce
4. Pengguna adalah yang bekerjasama dengan Mitra Vendor untuk melakukan transaksi produk yang disediakan.
5. Produk adalah segala sesuatu yang dapat di tansaksikan oleh pengguna diantaranya pulsa, ppob, tiket kereta dan lain -lain

Syarat

1. Terdaftar sebagai pengguna Flash Machine
2. Penggunaan 1 Apkuntuk 1 Server yang terdaftar
3. Mitra Vendor membayar Aplikasi sesuai harga yang berlaku.
4. Menyediakan Logo dan Materi Deskripsi Aplikasi Android untuk Masing-Masing Server
5. Vendor akan melakukan review mengenai mengenai biaya bulanan dan tahunan bagi pengguna Aplikasi sesuai dengan perkembangan bisnis kedepan

Ketentuan

1. Vendor tidak bertanggung jawab atas penyalah gunaan aplikasi yang di publikasikan oleh Mitra Vendor.
2. Vendor berhak memberhentikan support teknis pada Mitra Vendor yang tidak memenuhi kewajiban yang telah disetujui.
3. Vendor berhak tidak memberikan support pada mitra yang terindikasi melakukan wanprestasi.

 Kota, tanggal, bulan, tahun

Materai 6000

 ( …………………………………. )